

Lunes 23

9:00 h

Curso de introducción para la implementación de interfaces gráficas de usuario en Python (Del 23 al 27 de julio de 2018)

Laboratorio de cómputo del Área Académica de Matemáticas y Física

Jueves 26

Martes 24

Viernes 27

Miércoles 25

Sábado 28

Curso de introducción para la implementación de

interfaces gráficas de usuario en Python

Del 23 al 27 de julio de 2018

Laboratorio de cómputo del Área Académica de
Matemáticas y Física

De 9:00 a 13:00 h

Organizan:

Grupo de investigación de Sistemas dinámicos

Dirigido a estudiantes de cualquier nivel interesados en la realización de interfaces gráficas de usuario.

Impartido por:

M.I.A. Miguel Angel Landa Jiménez

M.I.A. Patricia González Gaspar del Doctorado en Inteligencia Artificial de la Universidad Veracruzana.

Objetivo:

Conocer elementos básicos de programación para la implementación de interfaces gráficas.

Requisitos:

- Haber tomado al menos un curso de programación en Python
- Conocimiento en la creación de funciones
- Laptop propia con los siguientes programas y paquetes:
 - o Python
 - o Algún IDE de programación como spyder
 - o Pyqtgraph
 - o Pandas

Contenido:

1. Contenedores
2. Widgets
3. Lectura y escritura de archivos
4. Callbacks
5. Gráficos

Informes e inscripciones: Dra. Erika Elizabeth Rodríguez Torres
Correo electrónico: erikart@uaeh.edu.mx



Cupo máximo: 20 estudiantes
Cupo mínimo: 5 estudiantes