

Lunes 23

9:00 h

**Curso de introducción para la implementación de interfaces gráficas de usuario en Python (Del 23 al 27 de julio de 2018)**

Laboratorio de cómputo del Área Académica de Matemáticas y Física

Jueves 26

Martes 24

Viernes 27

Miércoles 25

Sábado 28

Curso de introducción para la implementación de

# interfaces gráficas de usuario en Python

**Del 23 al 27 de julio de 2018**

Laboratorio de cómputo del Área Académica de  
Matemáticas y Física

**De 9:00 a 13:00 h**

## Organizan:

Grupo de investigación de Sistemas dinámicos

Dirigido a estudiantes de cualquier nivel interesados en la realización de interfaces gráficas de usuario.

## Impartido por:

M.I.A. Miguel Angel Landa Jiménez

M.I.A. Patricia González Gaspar del Doctorado en Inteligencia Artificial de la Universidad Veracruzana.

## Objetivo:

Conocer elementos básicos de programación para la implementación de interfaces gráficas.

## Requisitos:

- Haber tomado al menos un curso de programación en Python
- Conocimiento en la creación de funciones
- Laptop propia con los siguientes programas y paquetes:
  - o Python
  - o Algún IDE de programación como spyder
  - o Pyqtgraph
  - o Pandas

## Contenido:

1. Contenedores
2. Widgets
3. Lectura y escritura de archivos
4. Callbacks
5. Gráficos

**Informes e inscripciones:** Dra. Erika Elizabeth Rodríguez Torres  
Correo electrónico: erikart@uaeh.edu.mx



**Cupo máximo: 20 estudiantes**  
**Cupo mínimo: 5 estudiantes**