

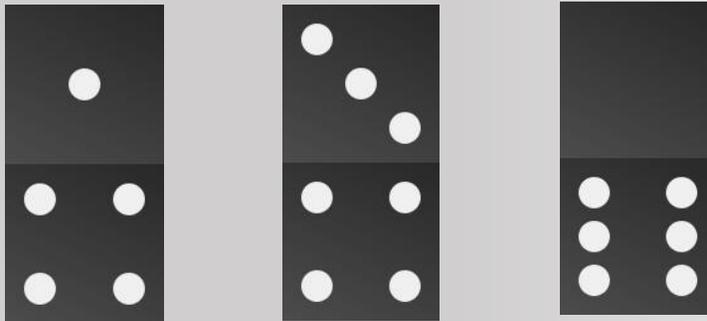


*Manual de usuario  
(profesorado)*



BlockMind es una herramienta complementaria a las primeras asignaturas de programación de la Licenciatura de Ciencias Computacionales que permite concebir de una forma más práctica el cómo construir algoritmos que permitan dar una solución correcta a un problema determinado.

A través de una dinámica muy amigable basado en la lógica del juego de fichas de dominó podrás fortalecer la lógica de construcción de algoritmos mediante las estructuras de control básicas: secuencial, selectiva y cíclica.



Antes de comenzar a utilizar BlockMind con el alumnado es importante verificar que el laboratorio de CITIS a utilizar se encuentre en óptimas condiciones para realizar la conexión correcta vía Intranet de esta herramienta tecnológica.

Se recomienda ampliamente contar con uno de los siguientes navegadores en su más reciente versión con la finalidad de visualizar correctamente los elementos.

a. Google Chrome versión 48.0.2.2564.116



b. Mozilla Firefox versión 37.0.2



c. Safari para OS X



De igual forma se deberá contar con bocinas o audífonos puesto que el recurso de audio es utilizado en BlockMind.



🏠 Previamente al uso de BlockMind, es importante abordar los primeros temas de fundamentos de programación en donde se abarca el marco teórico referente a las estructuras de control básicas:

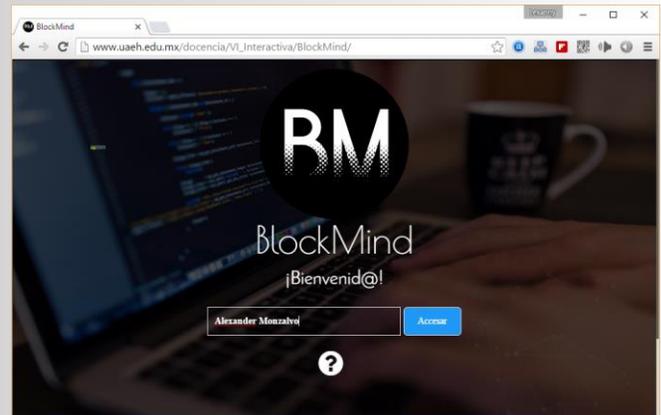
- Secuenciales
- Selectivas
- Cíclicas

🏠 Deberá proporcionar al alumnado la liga de Internet para acceder a BlockMind

([http://www.uaeh.edu.mx/docencia/VI\\_Interactiva/BlockMind/](http://www.uaeh.edu.mx/docencia/VI_Interactiva/BlockMind/)), así

como la liga del manual de usuario dirigido al alumnado

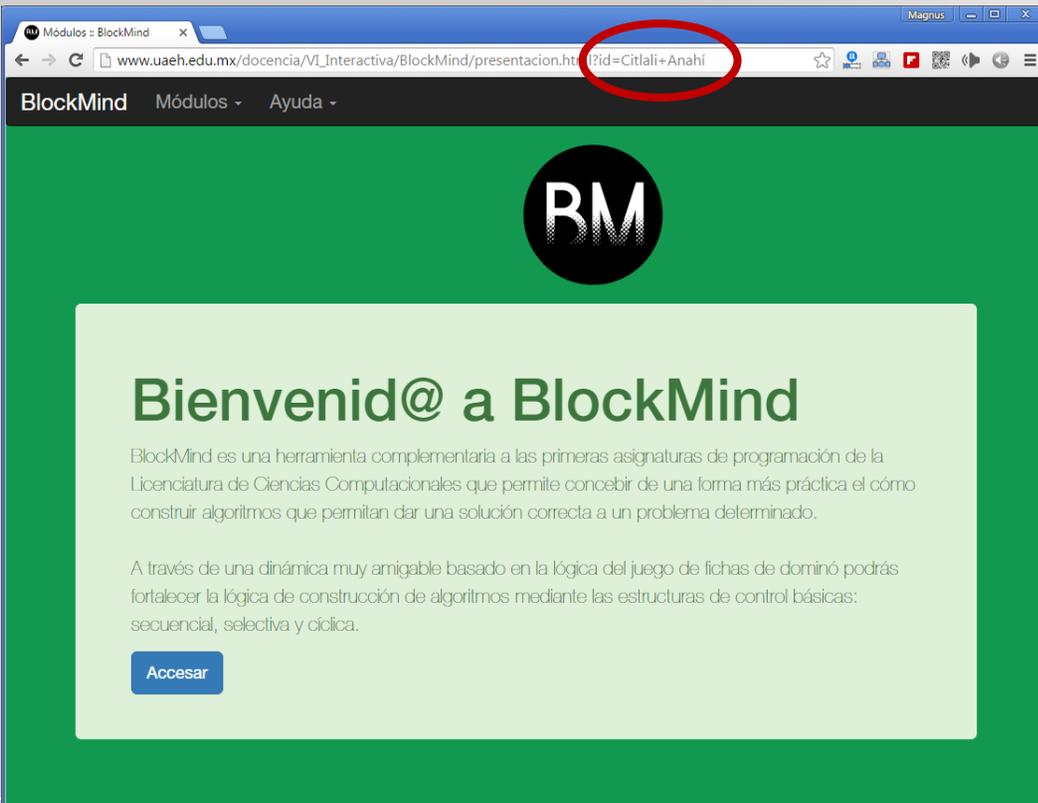
([http://www.uaeh.edu.mx/docencia/VI\\_Interactiva/BlockMind/ayuda/manual\\_alumnado.html](http://www.uaeh.edu.mx/docencia/VI_Interactiva/BlockMind/ayuda/manual_alumnado.html)).



🏠 Se sugiere ampliamente utilizar esta herramienta durante las sesiones de clase puesto que se encuentra en la red interna del CITIS.

🏠 Asimismo, se propone utilizar la herramienta en tiempos de 10 a 15 minutos.

🏠 Una vez comenzado el pilotaje de BlockMind por parte del alumnado, el instructor (profesorado) auxiliará al alumno en caso de surgir alguna duda con respecto al uso de la herramienta.



Módulos = BlockMind

www.uaeh.edu.mx/docencia/VI\_Interactiva/BlockMind/presentacion.htm?id=Citali+Anahi

BlockMind Módulos - Ayuda -

# RM

## Bienvenid@ a BlockMind

BlockMind es una herramienta complementaria a las primeras asignaturas de programación de la Licenciatura de Ciencias Computacionales que permite concebir de una forma más práctica el cómo construir algoritmos que permitan dar una solución correcta a un problema determinado.

A través de una dinámica muy amigable basado en la lógica del juego de fichas de dominó podrás fortalecer la lógica de construcción de algoritmos mediante las estructuras de control básicas: secuencial, selectiva y cíclica.

[Accesar](#)

El registro del alumno solicitado al ingresar a BlockMind, permite contar con un registro y monitoreo del alumnado que accesa a esta herramienta.



🏠 Al finalizar el primer módulo y las tres fases de BlockMind, el instructor proporcionará al alumno una serie de test que abarcan las evaluaciones procesuales y evaluación directa de BlockMind (estos test le serán entregados de manera impresa).

