



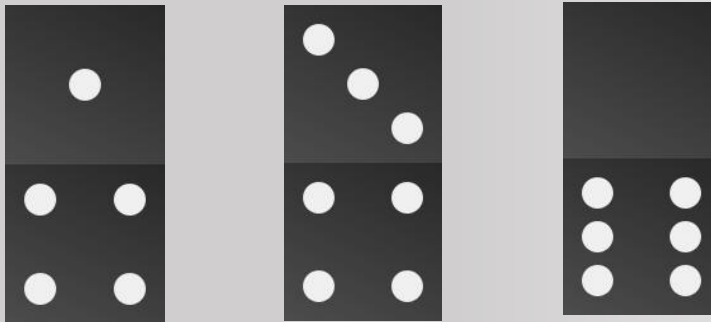
*Manual de usuario
(columnado)*



Creative Commons License
BlockMind by Citlali Monzalvo is licensed under a Creative Commons
Attribution-Non Commercial 4.0 International License.

BlockMind es una herramienta complementaria a las primeras asignaturas de programación de la Licenciatura de Ciencias Computacionales que permite concebir de una forma más práctica el cómo construir algoritmos que permitan dar una solución correcta a un problema determinado.

A través de una dinámica muy amigable basado en la lógica del juego de fichas de dominó podrás fortalecer la lógica de construcción de algoritmos mediante las estructuras de control básicas: secuencial, selectiva y cíclica.



Antes de acceder a BlockMind, se recomienda ampliamente contar con uno de los siguientes navegadores en su más reciente versión con la finalidad de visualizar correctamente los elementos.

- a. Google Chrome versión 48.0.2.2564.116
- b. Mozilla Firefox versión 37.0.2
- c. Safari para OS X

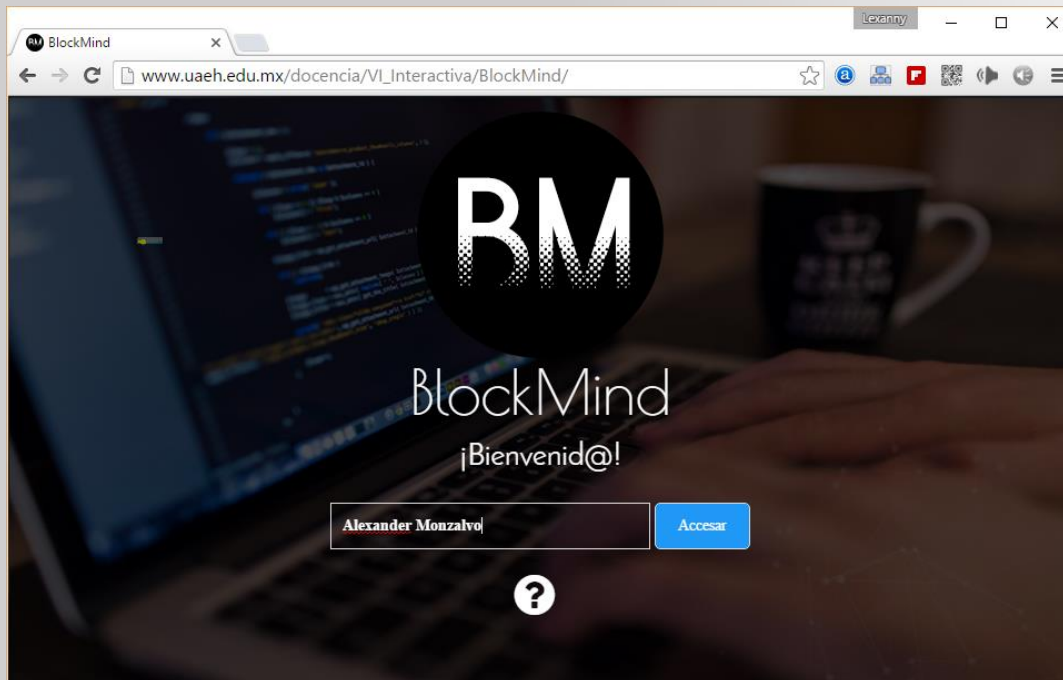


De igual forma deberás contar con una salida de audio, puesto que diversos recursos de BlockMind hacen uso de estas salidas.



🏠 El instructor te proporcionará la liga de Internet para acceder a BlockMind.

🏠 Una vez cargada la URL, captura tu nombre y da click en el botón 'Accesar'.



🏠 A continuación visualizarás la presentación de BlockMind.

🏠 En esta interfaz puedes visualizar un menú superior color negro, mismo que seguirá apareciendo en las siguientes pantallas.

🏠 En el menú referente a 'Ayuda' podrás acceder a los manuales de usuario, a la bibliografía recomendada y a la sección acerca de.

🏠 Dentro de la sección 'bibliografía recomendada' podrás encontrar un listado de libros básicos para la consolidación del entendimiento del marco teórico que implica la construcción de algoritmos por computadora. Asimismo, podrás consultar la disponibilidad de este acervo en las Bibliotecas de la UAEH dando click en el ítem ver más.



Bibliografía recomendada

BlockMind Módulos - Ayuda -

Inicio / Módulos / Bibliografía

Bibliografía recomendada

#	Título del libro	Autor(es)	Año	Consultar disponibilidad en Biblioteca UAEH
1	Fundamentos de programación : libro de problemas	Joyanes Aguilar, Luis Rodríguez Baena, Luis coaut., Fernandez Azuela, Matilde, coaut..	2003	Ver más
2	Fundamentos de programación : algoritmos, estructuras de datos y objetos	Joyanes Aguilar, Luis	2003	Ver más
3	The design and analysis of computer algorithms	Alfred V. Aho John E. Hopcroft Jeffrey D. Ullman	1974	Ver más
4	Comput...			
5	Diseño...			

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO

Catálogo en línea

Búsqueda rápida Búsqueda avanzada Referencia Otros catálogos Servicios de alerta Servicios al usuario Terminar Ayuda

comprar desplegar etiquetas

<input checked="" type="checkbox"/>	ISBN	0449136640
<input type="checkbox"/>	Clasificación LC	QA76 .6 J6 2003
<input type="checkbox"/>	Autor	Joyanes Aguilar, Luis
<input type="checkbox"/>	Título	Fundamentos de programación : algoritmos, estructuras de datos y objetos / Luis Joyanes Aguilar
<input type="checkbox"/>	Edición	3a ed..
<input type="checkbox"/>	Pie de imprenta	Madrid : McGraw-Hill Interamericana, 2003
<input type="checkbox"/>	Descripción	xxviii, 1004 p. : 25 cm.
<input type="checkbox"/>	Materia	Procesadores de matrices Programación (computadores electrónicos) Algoritmos

Desplegando registros 1 al 10

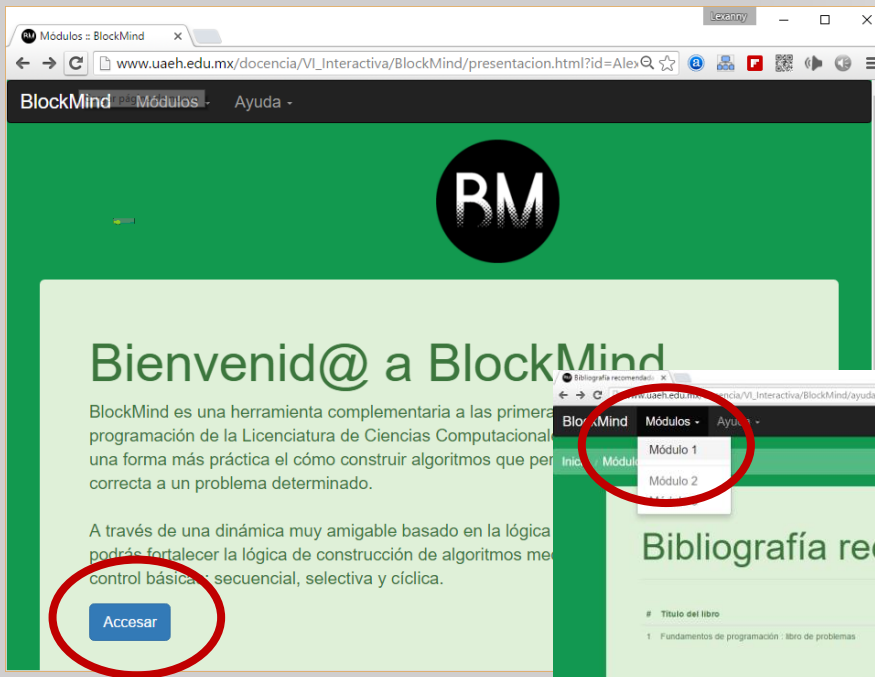
Bibliotecas: Todas Acervo ordenar desplegar

Código de barras	Biblioteca	Clasificación	Vol. / Ple. / No. / Tomo / Ej.	Ubicación	Tipo	Estado
V2903	B. Huejutla	QA76 .6 J6 2003 E1,1		Acervo General	Libro	Disponible
AA476	Biblioteca Central	QA76 .6 J6 2003 E1,1		Acervo General	Libro	Disponible
E7909	B. Prepa 1	QA76 .6 J6 2003 E1,1		Acervo General	Libro	Disponible
E7910	B. Prepa 1	QA76 .6 J6 2003 E1,2		Acervo General	Libro	Disponible
F7693	B. Prepa 2	QA76 .6 J6 2003 E1,1		Acervo General	Libro	Disponible
F7694	B. Prepa 2	QA76 .6 J6 2003 E1,2		Acervo General	Libro	Disponible
D8107	B. Prepa 3	QA76 .6 J6 2003 E1,1		Acervo General	Libro	Disponible



🏠 BlockMind está conformado por un módulo que a su vez contiene tres fases.

🏠 Para acceder al módulo 1, basta con dar click al botón inferior incrustado después de la presentación o bien desde el menú superior color negro.



Módulos - BlockMind

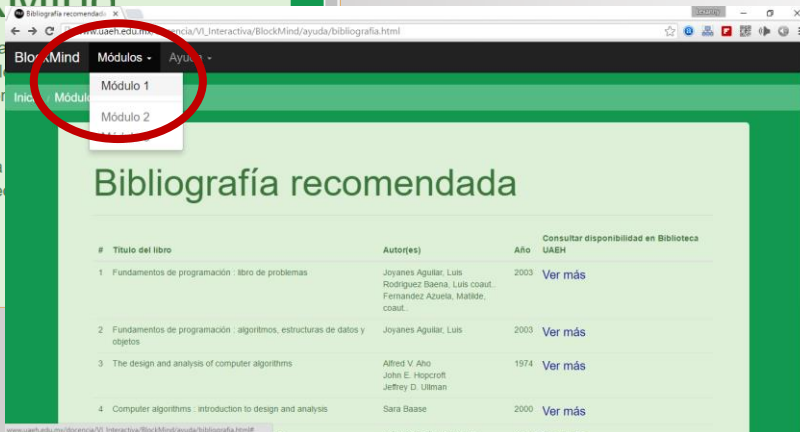
www.uaeh.edu.mx/docencia/VI_Interactiva/BlockMind/presentacion.html?id=Ale

Bienvenid@ a BlockMind

BlockMind es una herramienta complementaria a las primeras fases de programación de la Licenciatura de Ciencias Computacionales, que te permite de una forma más práctica el cómo construir algoritmos que permitan la solución correcta a un problema determinado.

A través de una dinámica muy amigable basado en la lógica de programación, podrás fortalecer la lógica de construcción de algoritmos mediante el control básico, secuencial, selectiva y cíclica.

[Accesar](#)

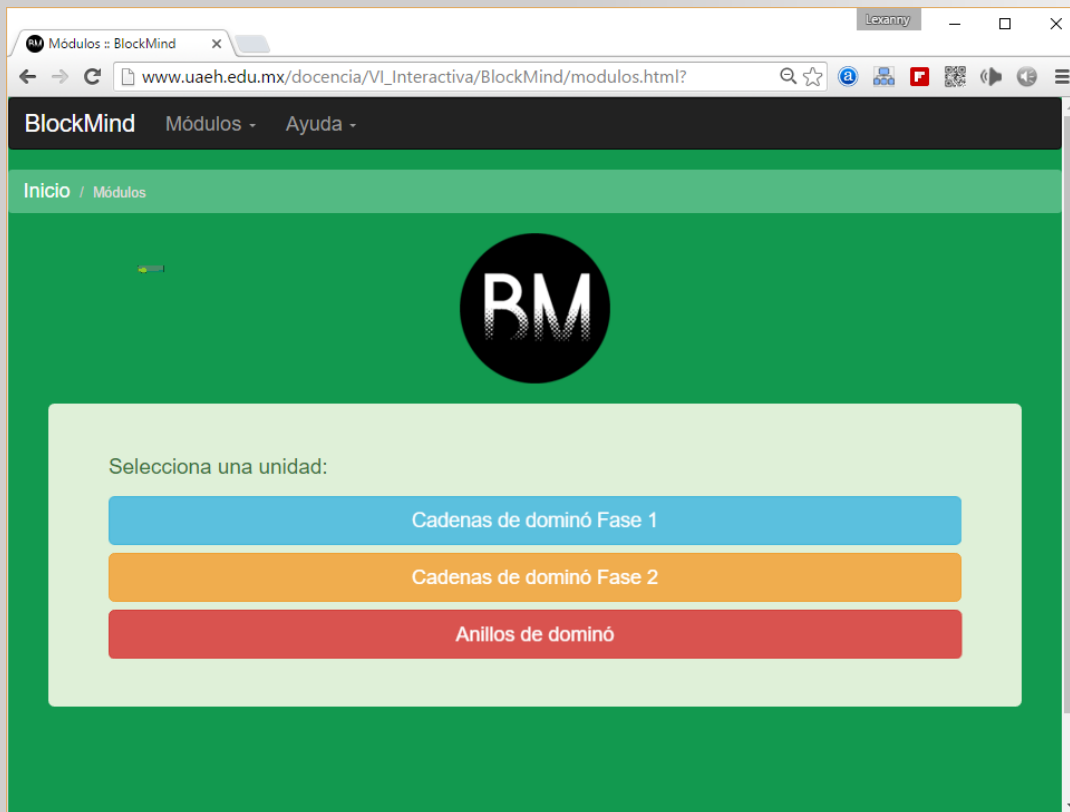


Bibliografía recomendada

#	Título del libro	Autor(es)	Año	Consultar disponibilidad en Biblioteca UAEH
1	Fundamentos de programación : libro de problemas	Joyanes Aguilar, Luis Rodríguez Baena, Luis cobarrubias, Fernandez Azuela, Malilde, coaut.	2003	Ver más
2	Fundamentos de programación : algoritmos, estructuras de datos y objetos	Joyanes Aguilar, Luis	2003	Ver más
3	The design and analysis of computer algorithms	Alfred V. Aho, John E. Hopcroft, Jeffrey D. Ullman	1974	Ver más
4	Computer algorithms : introduction to design and analysis	Sara Baase	2000	Ver más



🏠 Una vez ingresado al primer módulo, iremos en orden para acceder a cada una de las fases, es decir, comenzamos primero con 'Cadenas de dominó fase 1', al terminar esta fase seguimos con 'Cadenas de dominó fase 2' y al final con 'Anillos de dominó'.



🏠 Cada una de las tres fases está compuesto por una serie de pantallas las cuales contienen dos botones ‘Anterior’ y ‘Siguiete’, esto te permite navegar entre las interfaces que componen a cada sección.

The screenshot shows a web browser window with the URL www.uaeh.edu.mx/docencia/VI_Interactiva/BlockMind/fase-1/similitud.html?. The page title is "BlockMind" and the breadcrumb is "Inicio / Módulos / Fase 1". The main content is a slide titled "Cadenas de dominó [Fase 1]" with the subtitle "Estructuras secuenciales y cadenas de dominó".

The slide features two diagrams illustrating the relationship between sequential structures and domino chains. On the left, a vertical flowchart shows a sequence: "INICIO" (oval), "ACCIÓN 1" (rectangle), "ACCIÓN 2" (rectangle), "ACCIÓN 3" (rectangle), "ACCIÓN N" (rectangle), and "FIN" (oval), connected by downward arrows. On the right, a vertical domino chain is shown. Each domino has a white dot on its top half and a black dot on its bottom half. The sequence is labeled "INICIO" at the top and "FIN" at the bottom. The dominoes are labeled "ACCIÓN 1 » FICHA 1", "ACCIÓN 2 » FICHA 2", "ACCIÓN 3 » FICHA 3", and "ACCIÓN 4 » FICHA 4". Orange arrows point from the black dot of one domino to the white dot of the next, indicating the flow of the sequence.

To the right of the diagrams, a text box contains the following text: "Al hablar de algoritmos de estructura secuencial se vincula el funcionamiento de cadenas de fichas de dominó." Below this text, two blue buttons are displayed: "<<Anterior" and "Siguiete >>". These buttons are circled in red.



🏠 Al final de cada sección, reproducirás el material proporcionado dando clic en el botón en forma de triángulo.

BlockMind Módulos - Ayuda -

Inicio / Módulos / Fase 1

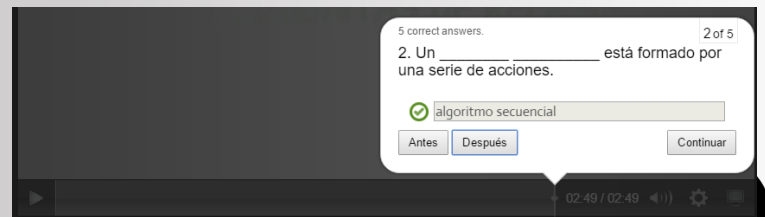
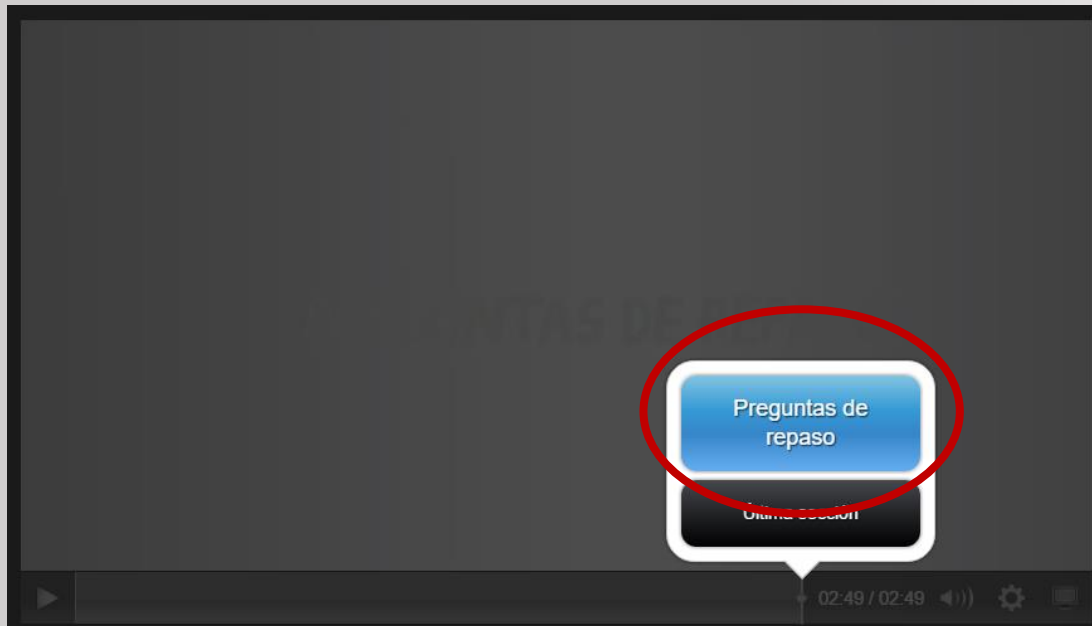
Cadenas de dominó [Fase 1]

Estructuras secuenciales y cadenas de dominó

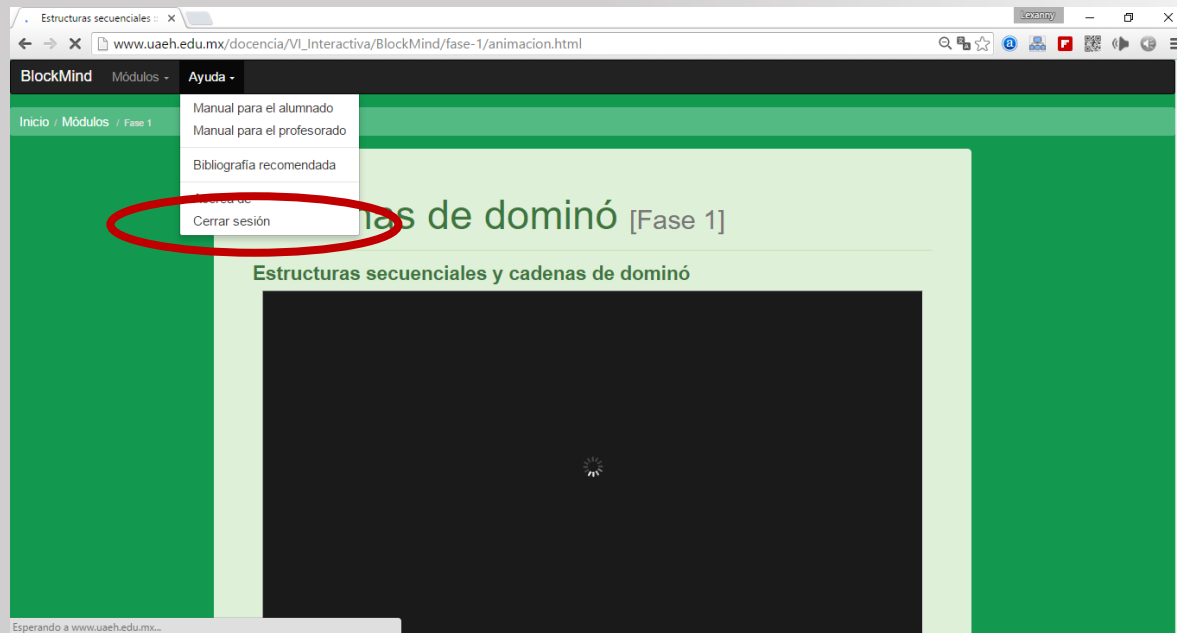
RM



🏠 Posterior a la reproducción, se mostrará un globo emergente en el cual podrás dar respuesta a las preguntas de repaso. De igual, forma, tendrás la posibilidad de verificar tus aciertos.



🏠 Una vez terminadas las actividades y uso de BlockMind, se procede a cerrar sesión dando click en Ayuda -> Cerrar sesión ubicado en el menú superior color negro.



🏠 Al concluir por completo el primer módulo, tu instructor te proporcionará unos cuestionarios y procederás a contestarlos.



