

Apuntadores

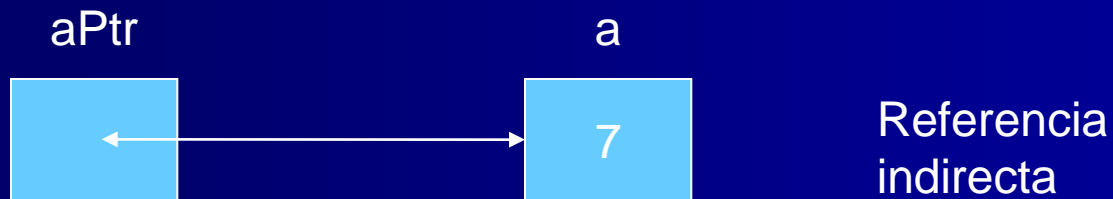
Programación estructurada

"... analizamos una de las características mas poderosas del lenguaje de programación C, el apuntador. Los apuntadores son las capacidades mas difíciles de dominar en C ..."

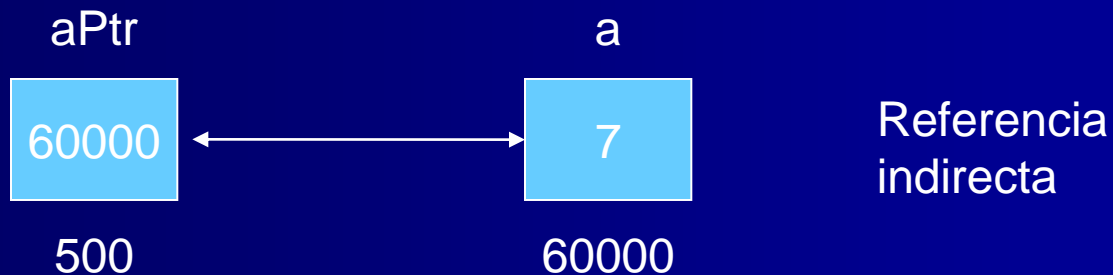
Definición de apuntador

Los apuntadores son variables que tienen direcciones de memoria como sus valores. Por lo regular una variable contiene directamente un valor específico. Un apuntador, por otra parte, contiene la dirección de una variable que contiene un valor específico.

Referencia directa e indirecta a una variable



Referencia directa e indirecta a una variable



Sintaxis

- Declaración

*int a, *aPtr;*

- "&" operador de dirección

aPtr=&a; *aPtr=6000*

- "*" operador de indirección

*a=*aPtr;* *a=7*

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a, *aPtr;
```

```
a=7;
```

```
aPtr=&a;
```

```
printf("La direccion de a es %p\n"
```

```
      "El valor de aPtr es %p\n\n",&a,aPtr);
```

```
printf("El valor de a es %d\n"
```

```
      "El valor de *aPtr es %p\n\n",a,*aPtr);
```

```
printf("Pa' que vean que * y & son complementos\n"
```

```
      "&*aPtr = %p\n"
```

```
      "**&aPtr = %p\n",*&aPtr,&*aPtr);
```

```
return 0;
```

```
}
```