



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO  
INSTITUTO DE CIENCIAS BÁSICAS E INGENIERÍA

# El Ajedrez



EXTENSIÓN AAI



Compilado por: MTE. María Elena Sánchez Roldan  
Coordinadora de Extensión del Área Académica de Ingeniería  
Enero 21, 2014.

# Índice



- [Objetivo](#)
- [Un poco de Historia del Ajedrez](#)
- [Imágenes del Juego a través de la historia](#)
- [¿Qué es el Ajedrez?](#)
- [El Tablero](#)
- [¿Cómo se juega Ajedrez?](#)
- [Las piezas y sus posibles movimientos.](#)
- [Las partidas de Ajedrez](#)
- [Torneos](#)
- [Modalidades especiales del juego](#)
- [Otros tableros: para 3 jugadores](#)
- [Para cuatro oponentes](#)
- [Tableros y sus variantes](#)
- [Tableros excéntricos](#)
- [Jugadores famosos](#)
- [Actual Campeón](#)
- [Invitación](#)
- [Web grafía](#)
- [Referencias](#)
- [Bibliografía](#)
- [Muchas Gracias](#)

# Objetivo



- El presente material ha sido compilado para ofrecer información básica a estudiantes del AAI, que aún son principiantes en el arte de Jugar Ajedrez, permitiendo que conozcan:
  - Aspectos históricos
  - ¿Qué es el Ajedrez?
  - Los elementos que lo componen ( piezas y tableros)
  - La forma de mover las piezas en el tablero
  - Ajedrecistas famosos

Procurando sembrar curiosidad e interés por este legendario juego.

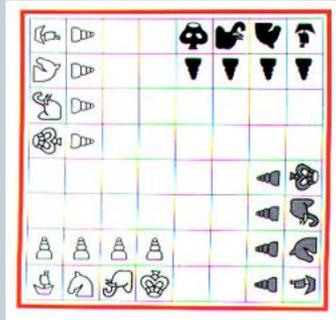
# Un poco de Historia del Ajedrez



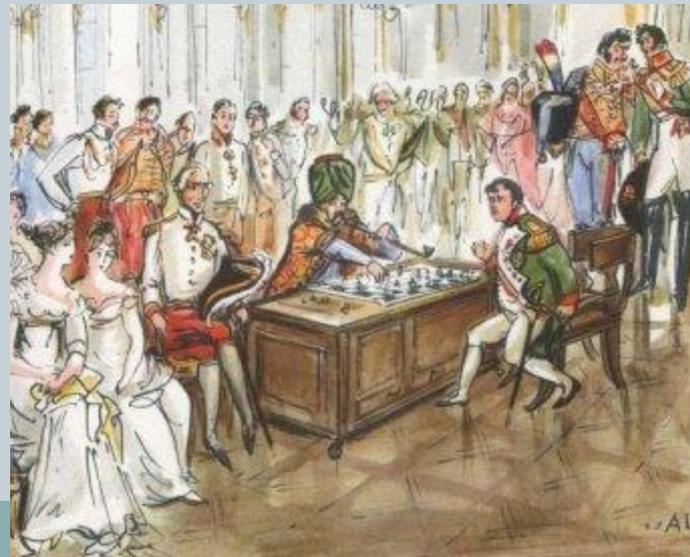
- Tal como se conoce actualmente, surgió en Europa durante el siglo XV,<sup>4</sup> como evolución del juego [persa shatranj](#), que a su vez surgió a partir del más antiguo [chaturanga](#),<sup>5 6 7 8</sup> que se practicaba en la [India](#) en el [siglo VI](#). La tradición de organizar competiciones de ajedrez empezó en el siglo XVI. El primer [campeonato oficial del mundo de ajedrez](#) se organizó en 1886. El ajedrez está considerado por el [Comité Olímpico Internacional](#) como un deporte, y las competiciones internacionales están reguladas por la [FIDE](#). (Federación Internacional de Ajedrez)
- Los jugadores compiten a nivel individual en diferentes [torneos](#), aunque también existen competiciones por equipos, siendo una de las más importantes las [Olimpiadas de ajedrez](#).

[Retorno](#)

# Juego en la historia



El Tablero del Chaturanga



[Retorno](#)

# ¿Que es el Ajedrez?

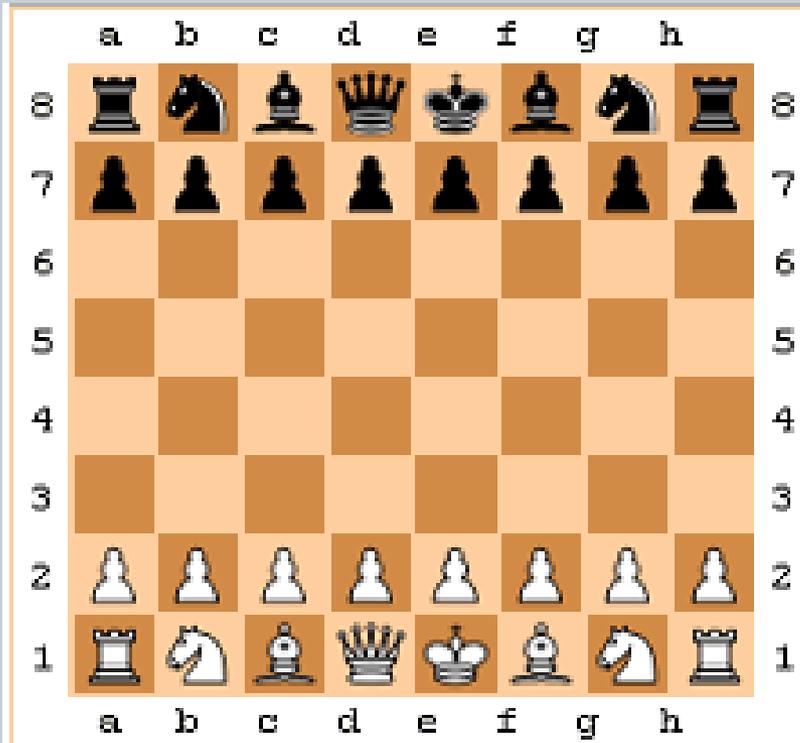


- El **ajedrez** es un [juego](#) entre dos personas, cada una de las cuales dispone de 16 piezas móviles que se colocan sobre un tablero dividido en 64 [escaques](#).<sup>1</sup>
- Se requieren dos Jugadores de edades mayores de 5 años
- Preparación del tablero: un minuto
- Duración en forma amistosa: 4–60 min.
- Torneos: desde 5 minutos hasta 7 horas.
- Complejidad: Aprender las reglas y hacer buen uso de la estrategia.
- Estrategia: muy alta.
- Azar: Sin incidencia directa.
- Habilidades que desarrolla: [Táctica](#), [estrategia](#), [lógica](#).

# El tablero



El tablero, las piezas y su lugar en él.



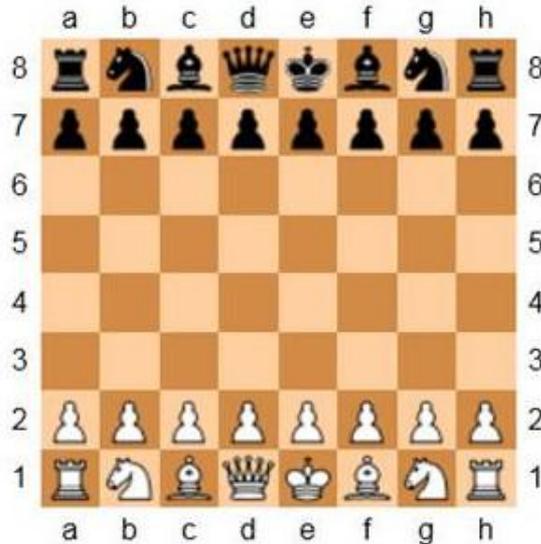
[Retorno](#)

# ¿Cómo se juega Ajedrez?

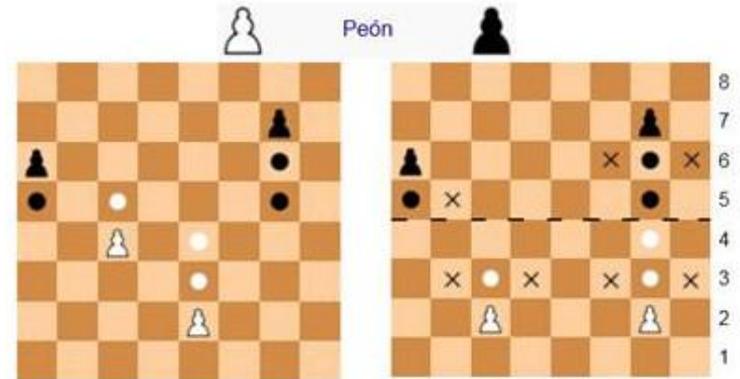


- Se juega sobre un tablero cuadrado de  $8 \times 8$  casillas, alternadas en colores blanco y negro, que constituyen las 64 posibles posiciones para el desarrollo del juego.
- Al principio del juego cada jugador tiene dieciséis piezas: un rey, una dama, dos alfiles, dos caballos, dos torres y ocho peones.
- Se trata de un juego de estrategia en el que el objetivo es «derrocar» al rey del oponente.
- Esto se hace amenazando la casilla que ocupa el rey con alguna de las piezas propias sin que el otro jugador pueda proteger a su rey interponiendo una pieza entre su rey y la pieza que lo amenaza, mover su rey a un escaque libre o capturar a la pieza que lo está amenazando, lo que trae como resultado el jaque mate y el fin de la partida.

# Las piezas y sus posibles movimientos.



## AJEDREZ



# Las partidas de Ajedrez



- Las partidas por correspondencia pueden durar meses.
- También se pueden jugar partidas rápidas en menos de dos minutos de tiempo en su versión de competición<sup>2</sup> está considerado como un [deporte](#).<sup>3</sup>
- Originalmente inventado como un juego para personas, a partir de la creación de [computadoras y programas comerciales de ajedrez](#) una partida de ajedrez puede ser jugada por dos personas, por una persona contra un programa de ajedrez o por dos programas de ajedrez entre sí.

# Torneos



	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8	8
7	a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7	7
6	a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6	6
5	a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5	5
4	a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4	4
3	a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3	3
2	a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2	2
1	a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1	1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

Nombre para cada casilla según la notación algebraica. El rey blanco se sitúa en la casilla e1 al principio de la partida.



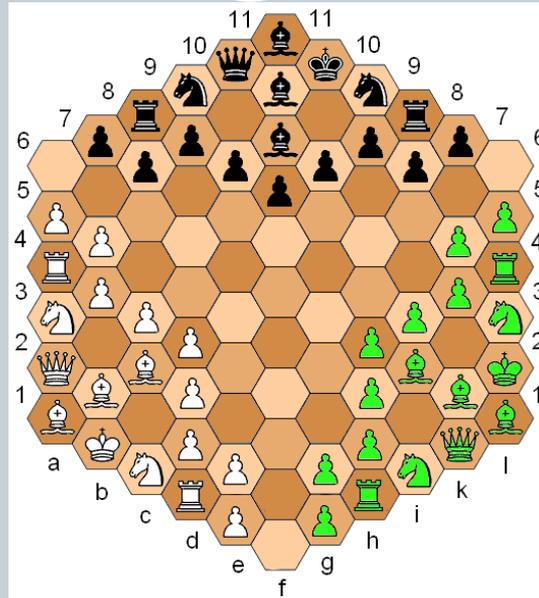
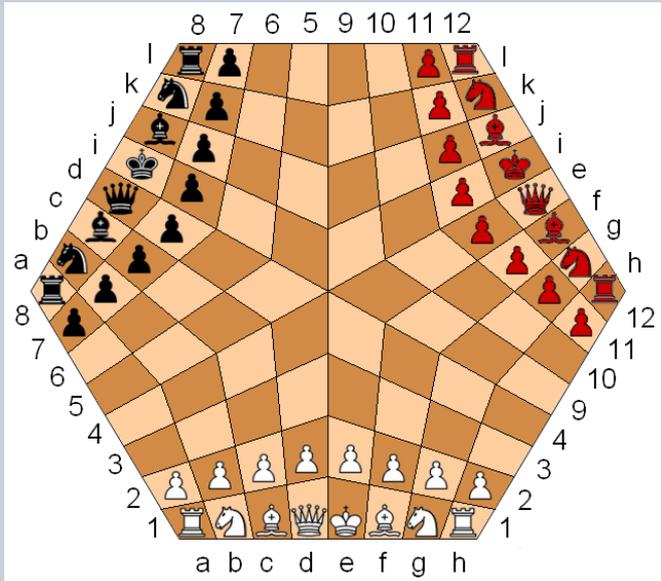
Reloj y tablero reglamentarios

# Modalidades especiales del juego

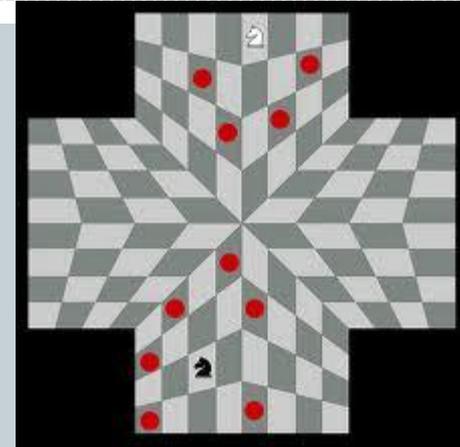


- Existen muchas [variantes de ajedrez](#), obtenidas cambiando:
  - el número de jugadores:
    - [ajedrez en consulta](#).
    - [ajedrez “pasapiezas”](#).
  - la posición inicial de las piezas:
    - posiciones aleatorias como el [ajedrez aleatorio de Fischer](#).
  - las reglas:
    - ajedrez sin enroque.
    - [ajedrez marsellés](#) con dos movimientos por turno.
    - [ajedrez pierde-gana](#), cuyo
- objetivo es ser el primero en perder todas las piezas.
- el tablero:
  - [ajedrez de Alicia](#) con doble tablero.
  - [ajedrez hexagonal de Glinski](#) con tablero hexagonal.
  - [ajedrez cilíndrico](#)
  - [ajedrez tridimensional](#).
- el mecanismo de juego:
  - [ajedrez a la ciega](#).
  - [ajedrez postal](#).
  - [ajedrez de batalla](#).

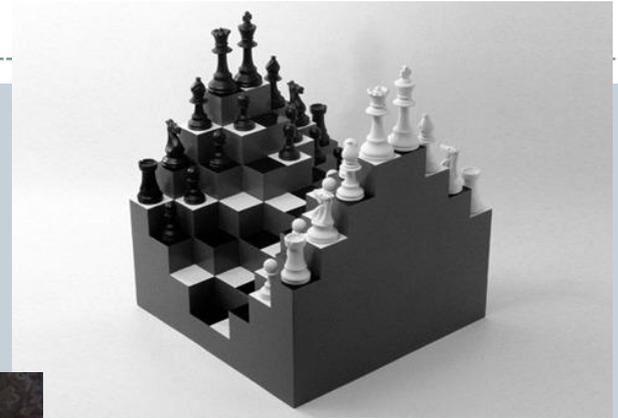
# Otros tableros: para 3 jugadores



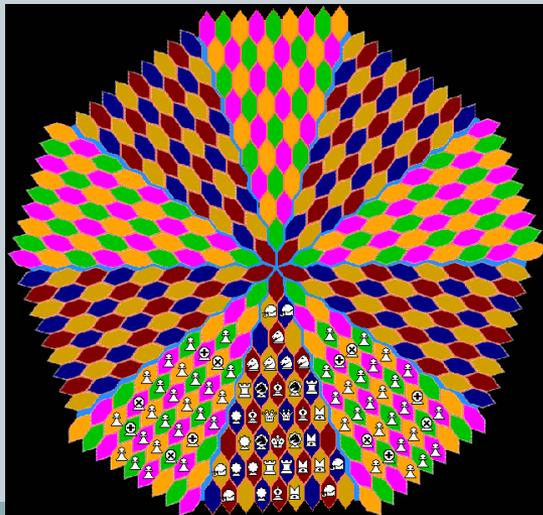
# Para cuatro oponentes.



# Tableros y sus variantes



# Tableros excéntricos



# Jugadores famosos



- Bobby Fischer
- Garry Kasparov
- José Raúl Capablanca
- Anatoli Karpov
- Mijail Tahl



Partida entre [Veselin Topalov](#) y [Gata Kamski](#), en febrero de 2009, en [Sofía](#), durante el [Campeonato del mundo de ajedrez](#).

# Actual Campeón



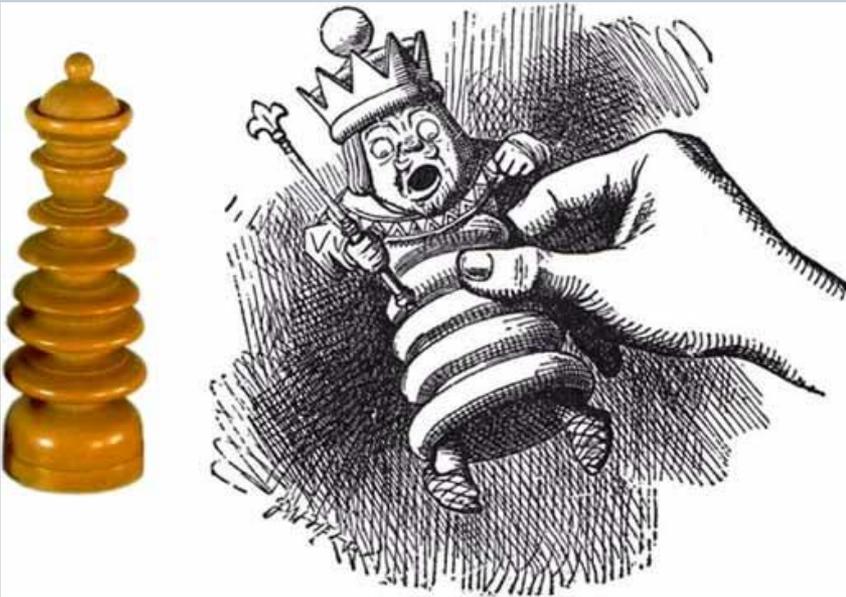
- Magnus Carlsen:
- En el año [2010](#) alcanzó la primera posición de la clasificación mundial de la [Federación Internacional de Ajedrez](#). Fue el jugador más joven en superar los [2800 puntos Elo](#), y en lograr el puesto de número uno del mundo al conseguirlo a la edad de 19 años y un mes.<sup>2 3</sup> En la lista de febrero de 2013, Carlsen alcanzó los 2872 puntos Elo, la cifra más alta de todos los tiempos; superando los 2851 que obtuvo [Kaspárov](#) en julio de 1999.<sup>4 5</sup>



# Invitación



- Practica este deporte todos los martes
- Reta a tus compañeros
- Participa en los torneos de Ajedrez del ICBI



# Web grafía



- **Ajedrez**, consultado en <http://es.wikipedia.org/wiki/Ajedrez> el 17 de enero del 2013.
- **Imágenes de Tableros de Ajedrez en el buscador Google**
- [https://www.google.com.mx/search?hl=es&authuser=0&site=imghp&tbm=isch&source=hp&biw=1024&bih=653&q=tablero+de+ajedrez&oq=tablero&gs\\_l=img.1.0.0l10.2211.9797.0.13526.7.6.0.1.1.0.213.758.0j5j1.6.0....0...1ac.1.35.img..0.7.766.qb-YBkSaVW4#facrc=\\_&imgdii=\\_&imgrc=OjoQ6qyvUx7UYM%253A%3BcKOfsX1Ug6EQ5M%3Bhttp%253A%252F%252F3con14.info%252Fi2012%252F\\_data%252Fpract5%252Fvt\\_tablero\\_ajedrez.jpg%3Bhttp%253A%252F%252F3con14.info%252Fi2012%252Ftemas%252Fimagen-y-sonido-tema-4%252Fedici%2525C3%2525B3n-de-audio-2%252F65-p05-tarea-19-tablero-de-ajedrez.html%3B384%3B288](https://www.google.com.mx/search?hl=es&authuser=0&site=imghp&tbm=isch&source=hp&biw=1024&bih=653&q=tablero+de+ajedrez&oq=tablero&gs_l=img.1.0.0l10.2211.9797.0.13526.7.6.0.1.1.0.213.758.0j5j1.6.0....0...1ac.1.35.img..0.7.766.qb-YBkSaVW4#facrc=_&imgdii=_&imgrc=OjoQ6qyvUx7UYM%253A%3BcKOfsX1Ug6EQ5M%3Bhttp%253A%252F%252F3con14.info%252Fi2012%252F_data%252Fpract5%252Fvt_tablero_ajedrez.jpg%3Bhttp%253A%252F%252F3con14.info%252Fi2012%252Ftemas%252Fimagen-y-sonido-tema-4%252Fedici%2525C3%2525B3n-de-audio-2%252F65-p05-tarea-19-tablero-de-ajedrez.html%3B384%3B288)
- Consultado el 17 de enero del 2013.
- **Actual Campeón de Ajedrez**. Consultado en: [http://es.wikipedia.org/wiki/Magnus\\_Carlsen](http://es.wikipedia.org/wiki/Magnus_Carlsen) consultado el 17 de febrero del 2014.

# Referencias



- **Ajedrez**, consultado en <http://es.wikipedia.org/wiki/Ajedrez> el 17 de enero del 2013.
  - «[ajedrez](#)», *Diccionario de la lengua española* (22.<sup>a</sup> edición), *Real Academia Española*, 2001, consultado el 6 de agosto de 2011
  - [Leyes del ajedrez de la FIDE](#). Consultado el 02/04/2013.
  - [La Federación Española de Ajedrez es una de las federaciones deportivas españolas reconocidas por el Consejo Superior de Deportes de España](#). *csd.gob.es*. Consultado el 5 de noviembre de 2010.
  - Hooper & Whyld (1992), pp. 173–75
  - Leibs (2004), p. 92
  - Robinson & Estes (1996), p. 34
  - Murray (1913)
  - Bird (1893), p. 63
  - Richard Forster: Schweizer Schachliteratur 1. Das Schachgedicht zu Einsiedeln (ca. 900/950), in: Schweizer Schachzeitschrift 2004, Heft 5, S. 16-17
  - (Se ha observado que, el blanco consigue aproximadamente el 55% de los puntos en juego frente a un 45% del negro, en bases de datos que recopilan millones de partidas) El sitio web [ChessGames.com](#) mantiene estadísticas frecuentemente puestas al día de su [base de datos](#) de partidas. El [8 de agosto del 2007](#) la base de datos contenía 441 854 juegos. Las blancas ganaron 36,78%, 36,58% fueron empates y las negras ganaron 26,64%, resultando en un total ganador para el blanco de 55,07%. Estos porcentajes se pueden encontrar en: [la página chessgames.com](#). Porcentajes más recientes se pueden encontrar aquí: «[Statistics of www.chessgames.com](#)». Consultado el 28-06-2008.
  - Desde [2005](#) el reglamento de la [Federación Internacional de Ajedrez](#) contempla que si a uno de los jugadores le suena su [teléfono móvil](#) perderá igualmente su partida. El primer jugador de élite que perdió una partida de esta manera fue el [Gran Maestro Ruslán Ponomariov](#). «[Derrotado por el móvil](#)», *El Mundo*, [15 de octubre de 2003](#).
  - Aguilera, Ricardo (1972) *El ajedrez. Curso completo*. Alianza editorial. Pp. 71-28 [ISBN 84-206-1403-3](#)
  - Burgess (2000), p. 478
  - Hooper y Whyld (1992).
  - «[El reloj de ajedrez - Leyes del Ajedrez](#)».
  - [Merim Bilalić \(2007\): "Does chess need intelligence?" en Intelligence, 35. p. 457-470, 2007.](#)
  - Simon H.A. & Gilmartin K.J. (1973): "A simulation of memory for chess positions", *Cognitive Psychology*, **5**, p. 29-46.
  - Gobet F. & Simon H.A. (1998): "Expert memory: Revisiting the chunking hypothesis", *Memory*, **6**, p. 225-255.
  - Gobet F. & Simon H.A. (2000): "Five seconds or sixty? Presentation time in expert memory", *Cognitive Science*, **24**, p. 651-682.
  - Joireman J.A., Fick C.S. & Anderson J.W. (2002): "Sensation seeking and involvement in chess", *Personality and Individual Differences*, **32**, p. 509-515.

# Bibliografía



- Aguilera López, Ricardo: *Tratado elemental de ajedrez*. Madrid: Aguilera (Centro de Ajedrez Internacional), 2002. [ISBN 84-7005-093-1](#). (solamente para principiantes).
- Aguilera López, Ricardo: *Ajedrez hipermoderno* (en dos volúmenes). Madrid: Aguilera, Centro de Ajedrez Internacional (Colección Club de Ajedrez), 2004. [ISBN 84-7005-157-1](#).
- *Ajedrez: curso completo*. [Barcelona](#) (España): Planeta-De Agostini, 2004. [ISBN 84-395-1530-8](#).
- J. Fernández, Francisco (2010): *El ajedrez de la filosofía*. Madrid: Plaza y Valdés Editores. [ISBN 978-84-92751-86-0](#).
- Bartel, Rainer (et al.): *Ajedrez por ordenador*. Barcelona: Ferre-Moret (Colección Data Becker), 2001. [ISBN 84-86437-91-1](#).
- Bird, Henry Edward (1893). *Chess History and Reminiscences*. Forgotten Books. [ISBN 1-60620-897-7](#)
- Burdio Serrano, María del Carmen: *Reglamentos de ajedrez*. [Madrid](#): Aguilera (Centro de Ajedrez Internacional), 2001. [ISBN 84-7005-223-3](#).
- Elo, Arpad E.: *The rating of chessplayers. Past and present*. Nueva York: Arco Publishing Group, 1978. [ISBN 0-668-04721-6](#).
- Hooper, David; Whyld, Kenneth (1992). *The Oxford Companion to Chess*, Second edition. Oxford University Press. [ISBN 0-19-866164-9](#). OCLC 25508610
- Kasparov, Gary: *Kasparov teaches chess*. Londres: Batsford, 1986. [ISBN 0-7134-5526-8](#)
- Leibs, Andrew (2004). *Sports and Games of the Renaissance*. Greenwood Publishing Group. [ISBN 0-313-32772-6](#)
- Murray, H.J.R. (1913). *A History of Chess*. Benjamin Press (originalmente publicado por Oxford University Press). [ISBN 0-936317-01-9](#). OCLC 13472872
- Robinson, Dindy; Estes, Rebecca(1996). *World Cultures Through Art Activities*. Libraries Unlimited. [ISBN 1-56308-271-3](#)

# Muchas Gracias



**ARQ+MTE MARÍA ELENA SÁNCHEZ ROLDÁN**  
**COORDINADORA DE EXTENSIÓN DEL AAI**

[aai.vinc.ext@gmail.com](mailto:aai.vinc.ext@gmail.com)

Tel 01 771 71 72000 Ext. 4002.



Todo es un tablero de ajedrez de noches y días,  
donde el destino, con hombres como piezas,  
juega: acá y acullá mueve, y da jaque y mata, y  
uno por uno, vuelve a ponerlos en la caja

(Omar Jayam)