



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO**  
**División de Investigación y Posgrado**  
**Dirección de Estudios de Posgrado**

Instituto		Programa Educativo	Semestre	Cuerpos Colegiados Disciplinarios	
Instituto de Ciencias Básicas e Ingeniería		Maestría en Tecnologías de Información para la Educación	Segundo, Tercero	Diseño de Materiales Educativos	
<b>Clave</b> MDTIE006, MDTIE009			Nombre de la Asignatura <b>Sistemas Educativos para Internet</b>		
Horas Teoría Sem/semestre	Horas Práctica Sem/semestre	Horas de Actividades de Aprendizaje Individual Independiente Sem/semestre	Horas de Actividades de Supervisadas Sem/semestre	Total de Horas: Semestre	Total de Créditos
2	1	3	3	9	6.5
<b>Ejes Temáticos</b> 1.- Diseño de Materiales Educativos 2.- Innovación Tecnológica		<b>Objetivo del Eje Temático</b> 1.- Este eje, permite incidir en la formación de los estudiantes a partir de incorporar los saberes que les permitan diseñar, construir y aplicar	<b>Línea de Investigación</b>  Innovación y evaluación educativa Desarrollo de Software con multimedia y realidad virtual		
<b>Competencia (s) Genericas (s)</b>		<b>Nivel</b>	<b>Competencia (s) Especifica (s)</b>		<b>Nivel</b>
			Desarrollo de Materiales Educativos		3
			Manejo de Tecnología para la Educación		3

### Relación con otras Asignaturas

a) Antecedente:

b) Colateral

c) Consecuente

### Objetivo General de la Asignatura

Que el alumno conozca y utilice las herramientas de Internet para la generación de conocimiento a través de Web 2.0 y las comunidades de redes de aprendizaje y colaboración

### Mapa Conceptual de la Asignatura



### Sugerencias de Evaluación

Examen, Trabajo de investigación, Planteamiento de estudio de casos, Autoevaluación, Coevaluación, Proyecto

Referencias Bibliográficas
1.- Barsky E, Purdon M. Introducing Web 2.0: social networking and social bookmarking for health librarians. J Can Health Lib Assoc 2006
2.- Concepción Báez CM . Hacia una nueva etapa de desarrollo de la Red Telemática de Salud en Cuba: Infomed 2.0. Acimed 2007
3.- Rick McLean, Brian H Richards and Janet I Wardman, The effect of Web 2.0 on the future of medical practice and education: Darwinian evolution or folksonomic revolution?
4.- Cobo R. Cristobal, Pardo K. Hugo, "planeta Web 2.0 Inteligencia Colectiva o Medios Fast Food.", FLCASO, México, 2007.
5.- ELBOJ, C. y OTROS (2002) Comunidades de aprendizaje. Transformar la educación. Barcelona, Graó.
6.- BOYD, D. M. (2007). Social Network Sites: Public, Private, or What?. The Knowledge Tree.
7.- GUITERT, M. y otros (2005): «El aprendizaje y trabajo cooperativo en entornos virtuales. El caso de la UOC». Organización y gestión de centros educativos, 3, junio,
8.- ALFAGEME, M. B. (2005). «El trabajo colaborativo en situaciones no presenciales Revista de Medios y Educación,
<b>M. en C. Yira Muñoz Sánchez</b>

Fecha de última actualización:	oct-11
--------------------------------	--------

Unidades			
Número	Nombre	Horas proyectadas	Horas acumuladas
1	Web 2.0	70	70
2	Comunidades de redes de aprendizaje y colaboración	74	144



**UNIVERSIDAD AUTONOMA DEL ESTADO DE HIDALGO**  
**División de Investigación y Posgrado**  
**Dirección de Estudios de Posgrado**

Instituto / Escuela Superior	Programa Educativo	Semestre	Cuerpos Colegiados
<b>Instituto de Ciencias Básicas e Ingeniería</b>	<b>Maestría en Tecnologías de Información para la Educación</b>	<b>Segundo, Tercero</b>	Diseño de Materiales Educativos
<b>Clave</b> MDTIE006, MDTIE009	<b>Nombre de la Asignatura</b> Sistemas Educativos para Internet		
Número y Nombre de la Unidad: 1.- Web 2.0			
<b>Objetivo de la Unidad:</b> El alumno conocerá y utilizará los beneficios y herramientas de Web 2.0 para facilitar el aprendizaje a través de ambientes educativos en Internet			

Temas, Subtemas y/o Tópicos	Número de Referencia Bibliográfica	Número de Horas	Tipo de Competencia			
			Genérica		Específica	
			Nombre	Nivel-Indicadores	Nombre	Nivel-Indicadores
Antecedentes y características	1,2,3,4	2			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2
Aplicaciones	1,2,3,4	2			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2
Contenidos	1,2,3,4	15			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2

Servicios Educativos	1,2,3,4	15			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2
Weblogs	1,2,3,4	13			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2
Redes Sociales	1,2,3,4	10			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2
Wikis	1,2,3,4	13			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2

### Sugerencias de Evaluación

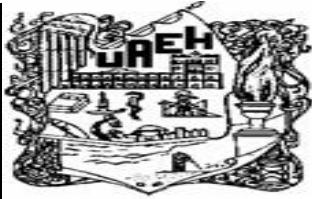
Trabajos de investigación, planteamiento de estudio de casos, examen

### Sugerencias de Estrategias Didácticas

Métodos expositivos, de investigación, estudio de casos

Escenarios de Aprendizaje (descripción del uso de los diversos escenarios)

<b>a) Reales</b>	<b>b) De Aula</b>	<b>c) Virtuales</b>
El alumno hará uso de alguna(s) herramientas Web 2.0 y generará un producto para ellas	Los alumnos tendrán acceso a aulas con equipamiento interactivo, acceso a internet, videoprojector.	El alumno participará en foros, para debatir con sus compañeros sobre la importancia y aplicación de los modelos instruccionales.



**UNIVERSIDAD AUTONOMA DEL ESTADO DE HIDALGO**  
**División de Investigación y Posgrado**  
**Dirección de Estudios de Posgrado**

Instituto / Escuela Superior	Programa Educativo	Semestre	Cuerpos Colegiados
<b>Instituto de Ciencias Básicas e Ingeniería</b>	<b>Maestría en Tecnologías de Información para la Educación</b>	<b>Segundo, Tercero</b>	Diseño de Materiales Educativos
<b>Clave</b> MDTIE006, MDTIE009	<b>Nombre de la Asignatura</b> Sistemas Educativos para Internet		
Número y Nombre de la Unidad: 2.- Comunidades de redes de aprendizaje y colaboración			
<b>Objetivo de la Unidad:</b> El alumno conocerá, comprenderá y propondrá el uso de redes de conocimiento y colaboración en Internet para la generación y construcción de conocimientos en ambientes educativos actuales			

Temas, Subtemas y/o Tópicos	Número de Referencia Bibliográfica	Número de Horas	Tipo de Competencia			
			Genérica		Específica	
			Nombre	Nivel-Indicadores	Nombre	Nivel-Indicadores
Aprendizaje colaborativo	5,6,7,8	4			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2
Comunidades en red	5,6,7,8	10			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2
Redes de conocimiento	5,6,7,8	20			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2

Redes virtuales de colaboración	5,6,7,8	20			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2
Participación y puesta en marcha de redes y comunidades	5,6,7,8	20			Manejo de Tecnología para la Educación	3.1, 3.2

**Sugerencias de Evaluación**

Trabajo de investigación, planteamiento de estudio de casos, autoevaluación, coevaluación

**Sugerencias de Estrategias Didácticas**

Métodos expositivos, estudios de casos, aprendizaje cooperativo

Escenarios de Aprendizaje (descripción del uso de los diversos escenarios)

<b>a) Reales</b>	<b>b) De Aula</b>	<b>c) Virtuales</b>
	Los alumnos tendrán acceso a aulas con equipamiento interactivo, acceso a internet, videoprojector.	El alumno participará con aportaciones para la propuesta de participación en redes de caso planteado